



PICKLEBALL

DE Spielregeln:

Pickleball wird von 2 Spielern (Einzel) oder 4 Spielern (Doppel) gespielt. Ein Wettkampf besteht aus mindestens 2 Gewinnsätzen. Wer zuerst 11 Punkte erreicht und mit mindestens 2 Punkten Vorsprung führt, gewinnt den Satz. Der Aufschlag erfolgt immer hinter der Grundlinie und wird diagonal in das gegenüberliegende Aufschlagfeld des Gegners gespielt (Abb. 1). Nur die aufschlagende Seite kann Punkte erzielen. Bei geradem Punktstand wird der Aufschlag immer aus dem rechten Aufschlagfeld ausgeführt, bei ungeradem Punktstand wird aus der linken Hälfte aufgeschlagen. Falls die aufschlagende Seite den Ball verliert, erfolgt Aufschlagwechsel. Beim Aufschlag gilt die Double Bounce Regel: Der Ball muss nach dem Aufschlag auf jeder Spielfeldseite einmal auf dem Boden aufgekommen sein, bevor Volley-Schläge erlaubt sind. Ein Volley-Schlag ist ein Schlag, bei dem der Ball vorher nicht auf dem Boden aufkommen muss. Der Volley-Schlag darf nicht in der Non-Volley Zone ausgeführt werden. Jeweils 2,13m von jeder Netzseite entfernt, befindet sich die Non-Volley-Zone (Abb. 2).

Das Spielfeld (Abb. 3) hat die Abmessungen 6,10m x 13,40m (entspricht einem Badmintonspielfeld). Das Netz hat eine Mindestlänge von 6,63m und eine Mindesthöhe von 0,76m (Mitte) und außen an den Pfosten 0,91m. Wir empfehlen Art. No. 449599 Telescopic Net Set.

Punkte werden erzielt, wenn der Aufschläger den Ballwechsel gewinnt oder bei technischen Fouls. Fehler führen zum Aufschlagwechsel, nicht zu einem Punkt. Mögliche Fehler sind: falscher Aufschlag (falsche Seite oder Spieler), inkorrekte Ballannahme (kein Bodenkontakt vor Annahme), Ball landet im oder unter dem Netz. Doppel: Im Doppelmodus schlagen die Spieler abwechselnd auf (im Feld rechts und links), bis es zu einem Aufschlagwechsel kommt. Dann gibt der Aufschläger den Aufschlag an seinen Partner ab. Es gibt keine Positionseinschränkungen im Feld beim Doppel, solange sich die Spieler innerhalb ihrer Spielfeldhälfte bewegen. Diese Regeln sind nur als Orientierung gedacht. Die offiziellen Turnierregeln können Sie bei Ihrem nationalen Verband einsehen.

EN Rules:

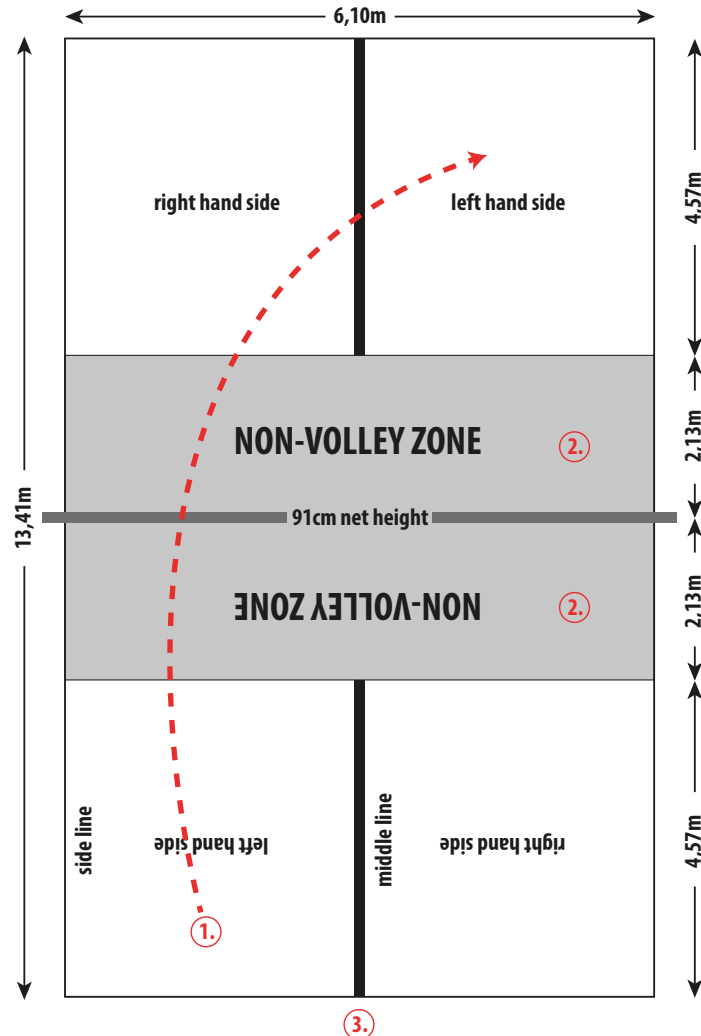
Pickleball is played by 2 players (singles) or 4 players (doubles). A competition includes at least 2 winning sets. Whoever reaches 11 points first and leads by at least 2 points wins the set. The serve is always behind the baseline and is played diagonally into the opposite field of the opponent (fig. 1). Only the serving side can score. If the score is even, the service is always performed from the right service field, if the score is odd, it is served from the left half. If the serving side loses the ball, the serve is changed. When serving, the double bounce rule applies: the ball must have bounced once on the ground on each side of the field after the serve, before volley shots are allowed. A volley is a shot that does not require the ball to hit the ground first. The volley may not be performed in the non-volley zone. The non-volley zone is located 2.13 m from each side of the net (fig. 2).

The field (fig. 3) has the dimensions 6.10m x 13.40m (corresponds to a badminton field). The net has a minimum length of 6.63m and a minimum height of 0.76m (centre) and 0.91m outside of the posts. We recommend item no. 449599 Telescopic Net Set.

Points are scored when the server wins the rally or on technical fouls. Mistakes result in a change of serve, not a point. Possible mistakes are: wrong serve (wrong side or player), incorrect ball acceptance (no ground contact before acceptance), ball lands in or under the net.

Doubles: In doubles mode, the players serve alternately (right and left in the field) until there is a change of serve. The server then passes the serve to his partner. There are no position restrictions on the field in doubles as long as the players move within their half of the field.

These rules are intended as a guide only. You can check the official tournament rules at your national association.



FR Règles:

Le pickleball se joue à 2 joueurs (simple) ou à 4 joueurs (double). Une compétition comprend au moins 2 sets gagnants. Celui qui atteint 11 points le premier et mène d'au moins 2 points remporte le set. Le service s'engage toujours derrière la ligne de fond et est joué en diagonale dans le champ opposé de l'adversaire (fig. 1). Seul le côté qui sert peut marquer. Si le score est pair, le service est toujours effectué depuis le champ de service droit, si le score est impair, il est servi depuis la moitié gauche. Si l'équipe qui sert perd la balle, le service est modifié. Au service, la règle du double rebond s'applique: la balle doit avoir rebondi une fois sur le sol de chaque côté du terrain après le service, avant que les tirs de volée ne soient autorisés. Une volée est un tir qui ne nécessite pas que la balle touche le sol en premier. La volée ne peut pas être exécutée dans la zone dite de non-volée. La zone de non volée est située à 2,13 m de chaque côté du filet (fig. 2). Le terrain (fig. 3) a les dimensions 6,10m x 13,40m (correspond à un terrain de badminton). Le filet a une longueur minimale de 6,63 m et une hauteur minimale de 0,76 m (au centre) et 0,91 m à l'extérieur des poteaux. Nous recommandons l'article no. 449599 Jeu de filets télescopiques.

Les points sont marqués lorsque le serveur remporte l'échange ou sur des fautes techniques. Les erreurs entraînent un changement de service, pas un point. Les erreurs possibles sont: mauvais service (mauvais côté ou mauvais joueur), acceptation incorrecte du ballon (pas de contact avec le sol avant l'acceptation), balle atterrissant dans ou sous le filet.

Doubles : En mode double, les joueurs servent alternativement (droite et gauche sur le terrain) jusqu'à ce qu'il y ait un changement de service.

Le serveur passe ensuite le service à son partenaire. Il n'y a pas de restrictions de position sur le terrain en double tant que les joueurs se déplacent dans leur moitié de terrain. Ces règles sont fournies à titre indicatif uniquement. Vous pouvez consulter les règles officielles de tournoi auprès de votre fédération nationale.

IT Regole:

Pickleball è giocato da 2 giocatori (singolo) o 4 giocatori (doppio). Una competizione include almeno 2 serie di vincitori. Chi raggiunge per primo 11 punti e conduce di almeno 2 punti vince il set. Il servizio è sempre dietro la linea di fondo e si gioca in diagonale nel campo opposto dell'avversario (fig. 1). Solo il lato al servizio può segnare. Se il punteggio è pari, il servizio viene sempre eseguito dal campo di servizio destro, se il punteggio è dispari, viene servito dalla metà sinistra. Se la squadra al servizio perde la palla, il servizio viene cambiato. Al servizio si applica la regola del doppio rimbalzo: la palla deve essere rimbalzata una volta a terra su ciascun lato del campo dopo il servizio, prima che siano consentiti colpi al volo. Un colpo al volo è un colpo che non richiede che la palla tocchi prima il terreno. Il colpo al volo non può essere eseguito nella zona di non colpi al volo. La zona di non colpi al volo si trova a 2,13m da ciascun lato della rete (fig. 2).

Il campo (fig. 3) ha le dimensioni di 6,10m x 13,40m (corrisponde a un campo da badminton). La rete ha una lunghezza minima di 6,63m e un'altezza minima di 0,76m (al centro) e 0,91m all'esterno dei pali. Consigliamo l'articolo n. 449599 - Set di rete telescopica.

I punti vengono segnati quando il giocatore al servizio vince lo scambio o su falli tecnici. Gli errori si traducono in un cambio di servizio, non

in un punto. Possibili errori sono: servizio sbagliato (parte o giocatore sbagliato), accettazione errata della palla (nessun contatto con il terreno prima dell'accettazione), palla che cade dentro o sotto la rete.

Doppio: in modalità doppio, i giocatori servono alternativamente (destra e sinistra sul campo) fino a quando non si verifica un cambio di servizio. Il giocatore che serve poi passa il servizio al suo partner. Non ci sono restrizioni di posizione sul campo in doppio fintanto che i giocatori si muovono all'interno della loro metà campo.

Queste regole sono solo una guida. Puoi controllare le regole ufficiali del torneo con la tua associazione nazionale.

ES Normas:

Pickleball es jugado por 2 jugadores (individuales) o 4 jugadores (dobles). Una competencia incluye al menos 2 grupos de ganadores. Quien llegue primero a los 11 puntos y con ventaja de al menos 2 puntos gana el set. El servicio siempre se realiza detrás de la línea de fondo y se juega en diagonal hacia el campo contrario al del oponente (fig. 1). Solo el lado que sirve puede ganar puntos. Si el marcador es par, el servicio siempre se realiza desde el campo de servicio derecho, si el marcador es impar, se realiza desde la mitad izquierda. Si el lado que sirve pierde la pelota, se cambia el servicio. Al servir, se aplica la regla del doble rebote: la pelota debe haber rebotado una vez en el suelo a cada lado del campo después del servicio, antes de que se permitan las jugadas de volea. Una volea es una jugada que no requiere que la pelota toque el suelo primero. La volea no puede realizarse en la zona de no volea. La zona de no volea está situada a 2,13m de cada lado de la red (fig. 2).

El campo (fig. 3) tiene las dimensiones de 6,10m x 13,40m (corresponde a un campo de bádminton). La red tiene una longitud mínima de 6,63m y una altura mínima de 0,76m (centro) y 0,91m fuera de los postes. Recomendamos el artículo no. 449599 - Set de red telescópica.

Los puntos se anotan cuando el jugador que sirve gana la jugada o por faltas técnicas. Los errores dan como resultado un cambio de servicio, no un punto. Los posibles errores son: servicio incorrecto (lado o jugador equivocado), aceptación incorrecta de la pelota (sin contacto con el suelo antes de la aceptación), pelota que cae dentro o debajo de la red.

Dobles: En la modalidad de dobles, los jugadores sirven alternativamente (derecha e izquierda en el campo) hasta que se produzca un cambio de servicio. El jugador que hace el servicio luego pasalo a su compañero. No hay restricciones de posición en el campo de dobles siempre que los jugadores se muevan dentro de su mitad del campo.

Estas reglas son solo una guía. Puede consultar las reglas oficiales del torneo en su asociación nacional.

PT Regras:

Pickleball é jogado por 2 jogadores (individuais) ou 4 jogadores (duplas). Uma competição inclui pelo menos 2 conjuntos de vencedores. Ganha o set quem chegar primeiro aos 11 pontos e liderar por pelo menos 2 pontos. O serviço é sempre atrás da linha de base e é jogado na diagonal para o campo oposto do adversário (fig. 1). Apenas o lado que serve pode pontuar. Se o resultado for par, o serviço é sempre executado do campo de serviço direito, se o resultado for ímpar, é servido do lado esquerdo. Se o lado que serve perder a bola, o serviço é alterado. Ao servir, aplica-se a regra do salto duplo: a bola deve ter saltado uma vez no chão de cada lado do campo após o serviço, antes que as batidas de voleio sejam permitidas. Um voleio é uma batida que não exige que a bola atinja o solo primeiro. O voleio não pode ser realizado na zona de não voleio. A zona de não voleio está localizada a 2,13m de cada lado da rede (fig. 2).

O campo (fig. 3) tem as dimensões de 6,10m x 13,40m (corresponde a um campo de badminton). A rede tem um comprimento mínimo de 6,63m e uma altura mínima de 0,76m (centro) e 0,91m fora dos postes. Recomendamos o item n. 449599 - Set de rede telescópica.

Os pontos são marcados quando o jogador que serve vence a jogada ou em faltas técnicas. Erros resultam numa mudança de serviço, não num ponto. Erros possíveis são: serviço errado (lado ou jogador errado), aceitação incorreta da bola (sem contato com o solo antes da aceitação), bola cai dentro ou em baixo da rede. Duplas: No modo de duplas, os jogadores servem alternadamente (direita e esquerda no campo) até que haja troca de serviço. O jogador que serviu passa então o serviço para o seu parceiro. Não há restrições de posição no campo em duplas, desde que os jogadores se movam dentro da sua metade do jogo. Estas regras são apenas um guia. Pode verificar as regras oficiais do torneio na sua associação nacional.

NL Reglement:

Pickleball wordt gespeeld door 2 spelers (enkelspel) of 4 spelers (dubbelspel). Een wedstrijd omvat minimaal 2 winnende sets. Wie als eerste 11 punten heeft en minimaal 2 punten voorsprong heeft, wint de set. De service is altijd achter de basislijn en wordt diagonaal in het tegenoverliggende veld van de tegenstander gespeeld (fig. 1). Alleen de serverende partij kan scoren. Bij een even score wordt de service altijd vanuit het rechter serveerveld uitgevoerd, bij een oneven score vanaf de linkerhelft. Als de serverende partij de bal verliest, wordt de opslag gewijzigd. Bij het serveren is de dubbele bounce-regel van toepassing: de bal moet na het serveren één keer op de grond hebben gestuiterd aan weerszijden van het veld, voordat volleyschoten zijn toegestaan. Een volley is een schot waarbij de bal niet eerst de grond moet raken. De volley mag niet worden uitgevoerd in de niet-volleyzone. De niet-volleyzone bevindt zich op 2,13m van elke kant van het net (fig. 2).

Het veld (fig. 3) heeft de afmetingen 6.10m x 13.40m (komt overeen met een badmintonveld). Het net heeft een minimale lengte van 6,63m en een minimale hoogte van 0,76m (midden) en 0,91m buiten de palen. Wij raden art.nr. 449599 Telescopische netset.

Punten worden gescoord wanneer de serveerder de rally wint of bij technische fouten. Fouten resulteren in een verandering van service, niet in een punt. Mogelijke fouten zijn: verkeerde service (verkeerde partij of speler), verkeerde balacceptatie (geen grondcontact voor acceptatie), bal landt in of onder het net. Dubbelspel: In de dubbelspelmodus serveren de spelers afwisselend (rechts en links in het veld) totdat er van service wordt gewisseld. De serveerder geeft vervolgens de opslag door aan zijn partner. Er zijn geen positiebeperkingen op het veld in dubbelspel zolang de spelers zich binnen hun helft van het veld bewegen. Deze regels zijn alleen bedoeld als richtlijn. U kunt de officiële toernooiregels controleren bij uw nationale bond.

SE Regler:

Pickleball spelas av 2 spelare (singlar) eller 4 spelare (dubbel). En tävling inkluderar minst 2 vinnande set. Den som först når 11 poäng och leder med minst 2 poäng vinner setet. Serven är alltid bakom baslinjen och spelas diagonalt in i motståndarens motsatta fält (fig. 1). Endast serveringssidan kan göra mål. Om poängen är jämn utförs servicen alltid från höger servicefält, om poängen är udda så serveras den från vänster halva. Om serveringssidan tappar bollen ändras serven. Vid servering gäller dubbelstuds-regeln: bollen måste ha studsat en gång på marken på varje sida av planen efter serven, innan volleyskott tillåts. En volley är ett skott som inte kräver att bollen träffar marken först. Volley får inte utföras i icke-volleyzonen. Den icke-volleyzonen är belägen 2,13m från varje sida av nätet (fig. 2).

Planen (fig. 3) har måtten 6,10m x 13,40m (motsvarar en badmintonbana). Nätet har en minsta längd på 6,63m och en minsta höjd på 0,76m (mitten) och 0,91m utanför stolparna. Vi rekommenderar art.nr. 449599 Teleskopnätset.

Poäng tas när servern vinner rallyt eller på tekniska fouts. Misstag resulterar i en förändring av serven, inte en poäng. Möjliga misstag är: fel serve (fel sida eller spelare), felaktigt bollacceptans (ingen markkontakt före accept), boll landar i eller under nätet.

Dubbel: I dubbelläge servar spelarna växelvis (höger och vänster i fältet) tills det blir ett byte av serve. Servern skickar sedan serven till sin partner. Det finns inga positionsbegränsningar på planen i dubbel så länge spelarna rör sig inom sin planhalva.

Dessa regler är endast avsedda som vägledning. Du kan kontrollera de officiella turneringsreglerna hos ditt nationella förbund.

HR Pravila:

Pickleball igraju 2 igrača (pojedinačno) ili 4 igrača (u parovima). Natjecanje uključuje najmanje 2 dobivena seta. Tko prvi dođe do 11 poena i vodi s najmanje 2 poena, osvaja set. Servis je uvijek iza osnovne linije i igra se dijagonalno u suprotno polje protivnika (sl. 1.). Samo strana koja servira može postići poen. Ako je rezultat neparan, servis se uvijek izvodi s desnog servisnog polja, ako je rezultat neparan, servira se s lijeve polovice. Ako strana koja servira izgubi loptu, servis se mijenja. Prilikom serviranja primjenjuje se pravilo dvostrukog odbijanja: lopta mora jednom odskočiti o tlo sa svake strane polja nakon servisa, prije nego što su udarci iz voleja dopušteni. Odbojka je udarac koji ne zahtijeva da lopta prva udari o tlo. Odbojka se ne smije izvoditi u zoni bez odbojke. Zona bez odbojke nalazi se 2,13m od svake strane mreže (sl. 2.).

Teren (sl. 3) je dimenzija 6,10m x 13,40m (odgovara terenu za badminton). Mreža ima minimalnu duljinu od 6,63m i minimalnu visinu od 0,76m (u sredini) i 0,91m izvan stupova. Preporučujemo stavku br. 449599 Set teleskopske mreže.

Bodovi se osvajaju kada server pobijedi u nadigravanju ili na tehničke greške. Pogreške rezultiraju promjenom servisa, a ne bodom. Moguće pogreške su: pogrešan servis (pogrešna strana ili igrač), nepravilno prihvaćanje lopte (bez kontakta s tlom prije prihvaćanja), lopta pada u mrežu ili ispod nje.

Parovi: U načinu rada parova, igrači serviraju najmjenično (desno i lijevo u polju) dok ne dođe do promjene servisa. Server zatim proslijeđuje servis svom partneru. U igri parova nema ograničenja položaja na terenu sve dok se igrači kreću unutar svoje polovice terena. Ova pravila služe samo kao vodič. Službena pravila turnira možete provjeriti u svom nacionalnom savezu.

SL Pravila:

Pickleball igra ta 2 igralca (posamezno) ali 4 igralci (dvojice). Tekmovanje vključuje vsaj 2 zmagovalna niza. Tisti, ki prvi doseže 11 točk in vodi za vsaj 2 točki, zmagaja v nizu. Servis je vedno za osnovno črto in se igra diagonalno v nasprotno polje nasprotnika (slika 1). Samo stran, ki servira, lahko doseže zadetek. Če je rezultat enak, se servis vedno izvaja z desnega servisnega polja, če je rezultat liho, se servira z leve polovice. Če stran, ki servira, izgubi žogo, se servis spremeni. Pri servisu velja pravilo dvojnega odboja: žoga se mora po servisu enkrat odbiti od tal na vsaki strani igrišča, preden so dovoljeni udarci z voleja. Volley je udarec, ki ne zahteva, da žoga prva udari ob tla. Odbojka se ne sme izvajati v neodbojniškem območju. Območje brez odbojke se nahaja 2,13m od vsake strani mreže (slika 2).

Igrišče (slika 3) ima dimenzije 6,10m x 13,40m (ustreza igrišču za badminton). Mreža ima najmanjšo dolžino 6,63m in najmanjšo višino 0,76m (sredinal) ter 0,91m zunaj stebričkov. Priporočamo artikl št. 449599 Komplet teleskopske mreže.

Točke se dosežejo, ko server zmagaja v rallyju ali ob tehničnih napakah. Napake povzročijo spremembo servisa, ne točke. Možne napake so: napačen servis (napačna stran ali igralec), nepraviln sprejem žoge (brez stika s tlemi pred sprejemom), žogica pristane v mreži ali pod njo. Dvojice: V načinu dvojic igralca servirata izmenično (desno in levo v polju), dokler ne pride do zamenjave servisa. Server nato poda servis svojemu partnerju. V igri dvojic ni omejitev položaja na igrišču, dokler se igralci gibljejo znotraj svoje polovice igrišča. Ta pravila so samo vodilo. Uradna pravila turnirja lahko preverite pri vaši nacionalni zvezi.

PL Zasady:

Pickleball jest rozgrywany przez 2 graczy (gra pojedyncza) lub 4 graczy (gra podwójna). Zawody obejmują co najmniej 2 zwycięskie sety. Kto pierwszy zdobędzie 11 punktów i prowadzi co najmniej 2 punktami, wygrywa seta. Servis jest zawsze za linią bazową i jest rozgrywany ukośnie w przeciwnie pole przeciwnika (rys. 1). Punktować może tylko strona serwująca. Jeśli wynik jest równy, serwis jest wykonywany zawsze z prawego pola serwisowego, jeśli wynik jest nieparzysty, serwowany jest z lewej połowy. Jeśli strona serwująca straci piłkę, serwis jest zmieniony. Podczas serwowania obowiązuje zasada podwójnego odbicia: piłka musi odbić się raz od ziemi po każdej stronie pola po podaniu, zanim dozwolone będą strzały z voleja. Wolej to strzał, który nie wymaga, aby piłka najpierw uderzyła w ziemię. Salwa nie może być wykonana w strefie wolnej od salwy. Strefa zakazu gry wolejem znajduje się 2,13m od każdej strony siatki (rys. 2).

Boisko (rys. 3) ma wymiary 6,10m x 13,40m (odpowiada boiskowi do badmintonu). Siatka ma minimalną długość 6,63m i minimalną wysokość 0,76m (w środku) oraz 0,91m poza słupkami. Polecamy artykuł nr. 449599 Zestaw siatek teleskopowych.

Punkty są przyznawane, gdy serwujący wygrywa wymianę lub po faulach technicznych. Błędy skutkują zmianą serwisu, a nie punktu. Możliwe błędy to: niewłaściwy serwis (niewłaściwa strona lub zawodnik), nieprawidłowe przyjęcie piłki (brak kontaktu z podłożem przed przyjęciem), piłka ładuje w lub pod siatką.

Gra podwójna: W grze podwójnej gracze serwują naprzemiennie (po prawej i lewej stronie boiska), aż do zmiany serwisu. Następnie serwujący przekazuje serwis swojemu partnerowi. W grze podwójnej nie ma ograniczeń dotyczących pozycji na boisku, o ile gracze poruszają się w obrębie swojej połowy pola.

Zasady te służą jedynie jako przewodnik. Możesz sprawdzić oficjalne zasady turnieju w swoim związku narodowym.

HU Szabályok:

Pickleballt 2 játékos (egyes) vagy 4 játékos (kettős) játszik. Egy verseny legalább 2 nyertes szettet tartalmaz. Aki előbb éri el a 11 pontot és vezet legalább 2 ponttal, az nyeri a szettet. Az adogatás mindig az alapvonal mögött van, és átlassan az ellenfél ellentétes mezőjébe kerül (1. ábra). Csak az adogató fél szerezhet gólt. Páros állás esetén mindig a jobb oldali adogatómezőről, ha páratlan, akkor a bal oldalról adják ki. Ha az adogató fél elveszíti a labdát, az adogatás megváltozik. Adogatóskor a kettős visszapattanás szabályra érvényes: a labdának egyszer kell pattannia a földön a pálya mindkét oldalán az adogatás után, mielőtt a röplabda megengedhető. A röplabda olyan lövés, amelyhez nem szükséges, hogy a labdának először földet érjen. A röplabda nem hajtható végre a nem röplabda zónában. A röplabda nélkülű zóna a háló mindkét oldalától 2,13m-re tálatlalt (2. ábra).

A pálya (3. ábra) mérete 6,10m x 13,40m (egy tollastalabda pályának felel meg). A háló minimális hossza 6,63m, minimális magassága 0,76m (középen) és 0,91m az oszlopokon kívül. Cikkszámot ajánljuk. 449599 Teleszkópos hálókészlet.

Pontokat akkor szereznek, ha az adogató nyeri a rallyt, vagy technikai hibák miatt. A hibák szervaváltást eredményeznek, nem pontot. Lehetséges hibák: rossz adogatás (rossz oldal vagy játékos), helytelen labdafelvétel (nincs talajérintkezés az elfogadás előtt), a labda a hálóban vagy a háló alatt landol.

Páros: A páros módban a játékosok felváltva adogatnak (jobbba és balra a pályán), amíg adogatás nem változik. A felszolgáló ezután átadja az adogatást partnerének. A párosban nincs pozíciókorlátozás a pályán, amíg a játékosok a saját térfélen mozognak.

Ezek a szabályok csak tájékoztató jellegűek. A hivatalos versenyszabályzatot a nemzeti szövetségénél ellenőrizheti.

CZ Pravidla:

Pickleball hrají 2 hráči (dvojhra) nebo 4 hráči (čtyřhra). Soutěž obsahuje minimálně 2 vítězné sety. Kdo jako první dosáhne 11 bodů a vede alespoň o 2 body, vyhrává set. Podání je vždy za základní čárou a hraje se diagonálně do opačného pole soupeře (obr. 1). Skórovat může pouze podávající strana. Pokud je skóre sudé, podání se provádí vždy z pravého pole po podání, pokud je skóre liché, podává se z levé poloviny. Pokud podávající strana ztratí míč, podání se změní. Při podání platí pravidlo dvojitého odskoku: míč se musí po podání jednou odrazit na zem na každé straně hřiště, než jsou povoleny rány z voleje. Volej je úder, který nevyžaduje, aby míč dopadl na zem jako první. Volej se nesmí provádět v nevolejové zóně. Nevolejová zóna je umístěna 2,13m od každé strany sítě (obr. 2).

Hřiště (obr. 3) má rozměry 6,10m x 13,40m (odpovídá badmintonovému hřišti). Síť má minimální délku 6,63m a minimální výšku 0,76m (uprostřed) a 0,91m vně sloupků. Doporučujeme položku č. 449599 Sada teleskopické sítě.

Body se získávají, když server vyhraje rozehrávku nebo za technické chyby. Chyby mají za následek změnu podání, nikoli bod. Možné chyby jsou: špatné podání (špatná strana nebo hráč), nesprávné přijetí míče (žádný kontakt se zemí před přijetím), míček dopadl do sítě nebo pod síť.

Čtyřhra: V režimu čtyřhry hráči podávají střídavě (v poli vpravo a vlevo), dokud nedojde ke změně podání. Podávající poté předá podání svému partnerovi. Neexistují žádná omezení pozice na hřišti ve čtyřhře, pokud se hráči pohybují na své polovině hřiště.

Tato pravidla jsou určena pouze jako vodítko. Oficiální pravidla turnaje si můžete ověřit ve své národní asociaci.

SK Pravidlá:

Pickleball hrajú 2 hráči (dvojhra) alebo 4 hráči (štvorhra). Súťaž obsahuje minimálne 2 víťazné sety. Kto prvý dosiahne 11 bodov a vedie aspoň o 2 body, vyhŕáva set. Podanie je vždy za základnou čiarou a hrá sa diagonálne do opačného poľa súpera (obr. 1). Skórovat môže iba podávajúca strana. Ak je skóre vyrovnané, podanie sa vykonáva vždy z pravého poľa podania, ak je skóre nepárne, podáva sa z ľavej polovice. Ak podávajúca strana strati loptu, podanie sa zmení. Pri podaní platí pravidlo dvojitého odrazu: loptička sa po podaní musí raz odraziť na zem na každej strane ihriska, kým sú povolené strely z voleja. Volej je úder, ktorý nevyžaduje, aby loptička dopadla na zem ako prvá. Volej sa nesmie vykonávať v nevolejovej zóne. Nevolejová zóna sa nachádza 2,13m od každej strany siete (obr. 2).

Ihrisko (obr. 3) má rozmery 6,10m x 13,40m (zodpovedá bedmintonovému ihrisku). Sieť má minimálnu dĺžku 6,63m a minimálnu výšku 0,76m (v strede) a 0,91m mimo stĺpkov. Odporúčame položku č. 449599 Teleskopická sieťová súprava.

Body sa získavajú, keď hráč vyhrá rozohrávku alebo za technické chyby. Chyby majú za následok zmenu podania, nie bod. Možné chyby sú: nesprávne podanie (nesprávna strana alebo hráč), nesprávne prijatie lopty (žiadny kontakt so zemou pred prijatím), lopta dopadla do siete alebo pod sieť.

Štvorhra: V režime štvorhry hráči podávajú striedavo (v poli vpravo a vľavo), kým nedôjde k zmene podania. Podávajúci potom odovzdá podanie svojmu partnerovi. Neexistujú žiadne pozíčné obmedzenia na ihrisku vo štvorhre, pokiaľ sa hráči pohybujú v rámci svojej polovice ihriska.

Tieto pravidlá sú len orientačné. Oficiálne pravidlá turnaja si môžete overiť vo svojej národnej asociácii.

RO Reguli:

Pickleball este jucat de 2 jucători (simplu) sau 4 jucători (dublu). O competiție include cel puțin 2 seturi câștigătoare. Cine ajunge primul la 11 puncte și conduce cu cel puțin 2 puncte câștigă setul. Servirea este întotdeauna în spatele liniei de bază și se joacă în diagonală în câmpul opus adversarului (fig. 1). Numai partea care servește poate înscrice. Dacă scorul este par, serviciul se execută întotdeauna din câmpul de serviciu din dreapta, dacă scorul este impar, se execută din jumătatea stângă. Dacă partea care servește pierde mingea, serviciul este schimbat. La serviciu, se aplică regula dublei sărituri: mingea trebuie să fi sărit o dată pe pământ de fiecare parte a terenului după serviciu, înainte ca loviturile din vole să fie permise. Un voleu este o lovitură care nu necesită ca mingea să lovească mai întâi pământul. Voleul nu poate fi executat în zona de non-voleu. Zona de non-voleu este situată la 2,13 m de fiecare parte a plasei (fig. 2). Terenul (fig. 3) are dimensiunile 6,10m x 13,40m (corespunde unui teren de badminton). Plasa are o lungime minima de 6,63m și o înaltime minima de 0,76m (centru) și 0,91m în afara stalpilor. Vă recomandăm articolul nr. 449599 Set plasă telespică.

Punctele sunt marcate atunci când serverul câștigă raliul sau în caz de greșeli tehnice. Greșelile au ca rezultat schimbarea serviciului, nu un punct. Greșelile posibile sunt: serviciu greșit (partea greșită sau jucător), acceptarea incorectă a mingii (fără contact cu solul înainte de acceptare), mingea aterizează în sau sub plasă.

Dublu: În modul dublu, jucătorii servesc alternativ (dreapta și stânga pe teren) până când are loc o schimbare de serviciu. Servierul îi transmite apoi serviciul partenerului său. Nu există restricții de poziție pe teren la dublu atâta timp cât jucătorii se deplasează în jumătatea lor de teren.

Aceste reguli sunt doar un ghid. Puteți verifica regulile oficiale ale turneului la asociația dumneavoastră națională.

